

ПРОФИОРИЕНТАЦИОННАЯ ИГРА «АИСТ»

«АИСТ» - активность, информативность, смелость, труд - то, что нужно в деловой игре.

Деловая игра, как форма работы, все активнее внедряется в практику работы. Она помогает активизировать аудиторию, вовлечь в работу каждого. В деловой игре могут быть использованы самые разнообразные формы работы: обзоры литературы, консультации, викторины, тесты, диспуты, могут использоваться элементы театрализации. Все используемые формы работы выступают во взаимосвязи.

Методика проведения деловой игры может быть самой разнообразной: проводить игру можно для всей аудитории в целом или подразделяя аудиторию на болельщиков и игроков. В том и другом случае должны быть задействованы в игре все, чтобы не было сторонних наблюдателей. Число игроков должно быть не более 7. Болельщики тоже подразделяются на группы в зависимости от того за кого они болеют. В деловую игру включаются конкурсы для болельщиков. Для оценки работы игроков и болельщиков назначается жюри, в состав которого входит 3-5 человек. Оптимальный вариант оценки 5-бальная система. Ведет игру ведущий, ему помогает технический исполнитель. Ведущим может быть преподаватель, библиотекарь или активист. Технический исполнитель назначается из числа учащихся.













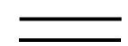

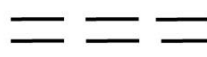

Предлагаемая игра назначается для старшеклассников. Деловая игра предусматривает предварительную подготовку участников. Они заранее должны знать тему, познакомиться с необходимой литературой: юридической, научно-популярной и т.д. Участникам нужно как больше узнать о выбранной или предлагаемой профессии. Деловая игра проводится только после проведения ранее с этим коллективом «анкеты интересов».

Время проведения деловой игры 60-80 мин. Техническое оснащение игры: плакаты для теста, листки бумаги, карандаши (цветные, простые), чистые листы ватмана(1/2) по количеству участников, заготовки с пословицами, жетоны.

I этап - не оценивается жюри. Цель - привлечь внимание, активизировать деятельность. Для всей аудитории проводится тестирование. "Тест"- от английского слова "проба", "задача". Его применяют не только в психологии, но и в физике, химии, физиологии есть свои тесты. Первые психологические тесты появились в 1890 году. А теперь их сотни и тысячи. Тест - это психологическая модель в форме искусственно создаваемой деятельности, структура которой акцентирует определенное изучаемое психическое явление. Он может применяться как к отдельному лицу, так и к определенной группе лиц. И его результаты легко учитываются.

Тест "Знаете ли вы себя"

Для его проведения необходимо заготовить 8 прямоугольников формата 30x40 или 4 формата 30x80. Их 4 группы: движение, спокойствие, уверенность, неуверенность. На каждое понятие по 4 признака.

движение Д		спокойствие С	
 а	 б	 а	 б
 в	 г	 в	 г
уверенность У		неуверенность Н	
 а	 б	 а	 б
 в	 г	 в	 г

Тестируемый должен из каждой группы выбрать по одному признаку, который, по его мнению, наиболее точно определяет понятие /движение, спокойствие, уверенность, неуверенность/. Всего должно быть выбрано 4 признака. У тестируемого должен быть ответ, например, такой: Д-а, С-в, У-б, Н-а. После выявления признаков подсчитывает количество баллов у каждого.

Каждый тестируемый подсчитывает сам, ведущей только диктует ответы, а затем характеристику групп по баллам.

- 2 движение	спокойствие	уверенность	неуверенность
а - 4	а - 10	а - 10	а - 10
б - 8	б - 8	б - 8	б - 8
в - 2	в - 2	в - 6	в - 2
г - 10	г - 4	г-2	г - 6

Группы по количеству баллов:

- I. 8-13 баллов, Ваше поведение зависит прежде всего от окружающих. Вы легко падаете духом, легко воодушевляетесь, с трудом занимаетесь тем, что вам нравится. На вас сильно действует окружающая обстановка, поэтому нельзя сказать, что вы хозяин своих решений. Вы слишком эмоциональны, руководствуетесь своим настроением.
- II. 14 - 20 баллов. Хотя вы и плывете по течению, но стремитесь найти свой стиль. Вы наделены критическим анализом, так что окружающие не могут на вас повлиять, если у них нет убедительных аргументов. Если здравый смысл подсказывает вам, что позиция, которую вы выбрали до сих пор вам во вред, то вы в состоянии от нее отказаться,
- III. 21 - 27 баллов. Вы считаете себя непогрешимыми. Но все же подвержены внешнему влиянию. Вы стремитесь найти «золотую середину» между собственными взглядами, убеждениями и теми ситуациями, которые ставит перед вами жизнь. Вам помогает то, что инстинктивно выбираете верный путь.
- IV. 26 - 34 баллов. Вам нелегко бывает отказаться от своих взглядов, принципов, чем больше кто-то стремится повлиять на вас, тем сильнее сопротивляетесь. Но, в сущности, за вашим упорством скрывается не столько уверенность в самом себе, сколько боязнь попасть в какую-то неприятную ситуацию.
- V. 35 - 40 баллов. Если уж вам что-то придет в голову, то никто вас не переубедит. Вы безоглядно идете к цели, которую поставили. Но тот, кто вас знает, хорошо предвидит вашу реакцию, может умело и незаметно направлять ваши действия. Так что вам стоило бы проявить поменьше упрямства и побольше сообразительности.

Тест помогает выявить свои возможности и совершенствовать их.

II этап. Практические задания.

Начало конкурсов. Игроки вызываются на сцену, каждый игрок имеет свой номер /1,2,3/. Для игроков проводят три тура.

I тур. Профессия, которую ты выберешь.

Для конкурса понадобится: ватман (1/2.) по числу участников, карандаши или фломастеры.

Задание игрокам: нарисовать эмблему выбранной профессии (на рисунке должны быть изображены 1-2 предмета, характеризующие наиболее точно ту или иную специальность). Здесь имеется в виду не отрасль народного хозяйства, а именно сама специальность, например, повара, слесаря и т.д. Оценивается конкурс по тому, насколько характерен для специальности изображенный предмет. Время на подготовку 8 минут.

Пока игроки готовятся, проводится викторина по трудовому законодательству для болельщиков.

Викторина для болельщиков «Труд и право».

1. Что включает в себя право на труд? (Право на получение гарантированной постоянной работы с оплатой труда в соответствии с его количеством и качеством, но не ниже установленного государством минимального размера; право на выбор профессии, рода занятий).

2. Что такое трудовой договор? Соглашение между трудящимся и предприятием, учреждением, организацией, по которому трудящийся обязуется выполнять работу по определенной специальности, квалификации или должности с подчинением внутреннему распорядку, а предприятие, учреждение,

организация обязуется выплачивать трудящемуся заработную плату и обеспечивать условия труда, предусмотренные законодательством о труде, коллективным договором и заключением сторон.

3. Виды трудового договора? На неопределенный срок, на определенный срок /не более 3-х лет или временно выполняемую работу/.

4. Что требуется, если работник уходит с работы по собственному желанию? Советское право предоставляет право рабочим и служащим, заключивший трудовой договор на неопределенный срок, расторгнуть его в любое время, предупредив администрацию за 2 месяца.

5. На каких основаниях возможно прекращение трудового договора по инициативе администрации? Ликвидация предприятия, учреждения, организации, сокращение численности или штата работников; несоответствие рабочих и служащих занимаемой должности или выполняемой работе по причине несоответствия квалификации либо состояния здоровья; систематическое неисполнение рабочим или служащим без уважительных причин обязанностей, возложенных на него трудовым договором или правилами внутреннего распорядка.

6. С какого возраста допускается прием на работу? С 16 лет; на определенную работу с 18 лет.

7. Назовите виды рабочего времени? Нормальная продолжительность, сокращенная, неполный рабочий день.

8. Какова нормальная продолжительность рабочего времени? Не более 41 часа в неделю.

9. Что такое заработная плата? Заработная плата - денежное вознаграждение, которое получают рабочие и служащие за свой труд в соответствии с его количеством и качеством по заранее установленным нормам.

10. Назовите методы обеспечения дисциплины труда. Методы убеждения, материального и морального поощрения, льготы в области социально-культурного и жилищно-бытового обслуживания, преимущества, связанные с продвижением по службе.

11. Что такое нарушение трудовой дисциплины? Неисполнение или надлежащее неисполнение по вине работника возложенных на него обязанностей.

12. Что такое трудовой стаж? Продолжение всей трудовой деятельности

За правильный ответ выдается жетон

II тур. Составь пословицы о труде

На полосках бумаги написать пословицу, посередине расстричь.

без труда	не выловишь рыбку из пруда
-----------	----------------------------

Заготовить заранее по 8-10 пословиц на каждого. Разложить комплект перед участниками, по команде ведущего начинается конкурс. Время составления пословиц 1-2 минуты. Побеждает тот, кто быстрее собрал полностью все свои пословицы.

Пословицы о труде

1. Без дела жить | только небо коптить.
2. Без охоты | нет работы.
3. Без труда | и отдых не сладок.
4. Без труда | не выловишь и рыбку из пруда.
5. Была бы охота, | а работа найдется.
6. В труде | рождаются герои.
7. Взялся за гуж | не говори, что недюж.
8. Волка | ноги кормят.
9. Всякое ремесло честно, | кроме воровства.
10. Глаза страшатся, | а руки делают.
11. Где труд, | там и правда.
12. Глядя на чужую работу, | сыт не будешь.
13. Дела, дела, | как сажа бела.
14. Дело знай, | а попусту не бай.
15. Дело | ломанного гроша не стоит.
16. Дело мастера боится, | а иной мастер дела боится.
17. Делу – время, | потехе – час.
18. Добыча ловца не ждет, / а ловец ее поджидает

19. Если идет работа, | спать неохота.
 20. Есть терпение - | будет и умение.
 21. Ешь досыта, | а работай до пота.
 22. За углом не свищи, | а дело ищи.
 23. Играть играй, | да дело знай.
 24. Каков мастер, | такова и добыча.
 25. Капля по капле | и камень долбит.
 26. Закончил дело | гуляй смело.
 27. Кто не работает, | тот не ест.
 28. Кто шьет, | а кто порет.
 29. Лежа | пищи не добудешь.
 30. Мало хотеть, | надо уметь.
 31. Мастер | на все руки.
 32. Молот жернова | не то, что языком.
 33. На ловца | и зверь бежит.
 34. Муравей не велик, | да горы копает.
 35. На чужую работу глядя, | сыт не будешь.
 36. Семь раз отмерь, | один раз отрежь.
 37. Не игла шьет, | а руки.
 38. Не боги | горшки обжигают.
 39. От скуки | на все руки.
 40. Одно дело делай, | а от другого не бегай.
 41. Рукам – работа, | душе – праздник.
 42. Рыбак рыбака | видит из далека.
 43. Ум | впереди дела.
 44. Умеючи | и ведьму бьют.
 45. Хлеб | за брюхом не ходит.
 46. Хоть руки черны, | да работа бела.
 47. Что можешь сделать сегодня, |
не откладывай на завтра.
 48. Чтобы рыбку съесть, | надо в воду лезть.
- По окончании конкурса пословиц жюри подводит итоги I тура.

III тур. "Путь в профессию".

Для этого тура предлагается 3 варианта на выбор.

1 вариант.

Задания игрокам раздаются в конвертах, для выполнения задания игроки выбирают себе помощников из числа болельщиков. Задача игроков разыграть сценку по теме задания на 2-3 мин. Задания:

1. Поступление на работу. (Что для этого необходимо, как написать заявление, какие документы представлены, какие вопросы заданы. Все документы могут быть нарисованы или просто названы).

2. Медицинский осмотр.

/Врач и пациент. Необходимые медицинские требования к профессии/.

3. Содержание труда.

/Имитация трудового процесса, наиболее характерный момент/.

4. Выбор места работы.

/Разговор в бюро по трудоустройству, где в городе требуется данная специальность/.

5. Профессия 21 века.

/Версия выбранной профессии в будущем/.

6. Истоки ремесла, /Зарождение специальности, ее прообраз в прошлом/.

На подготовку дается 8-10 минут, на показ 12-15 минут.

2 вариант.

Задание игрокам: подготовить выступление на 2 минуты о профессии /какие достоинства и недостатки, что можно переделать/

с позиций "Если бы я был директором". Подготовка 5 минут, на задание 10-12 минут.

3 вариант.

Подготовить и пронести производственное собрание с позиции "Если бы я был директором" по тем же вопросам, что и во 2-м варианте. В этом варианте задания игрок выполняет вместе с болельщиками. Здесь предполагается предварительная подготовка участников по профессиям, заранее выбранных по всем категориям.

Игрокам раздаются карточки: "Человек-природа", "Человек- человек", "Человек-техника", "Человек-знак", "Человек-художественный образ" - на выбор. Выбрав из категории профессию, игрок проводит со своими болельщиками собрание. Болельщики должны ставить вопросы - игрок отвечает.

Например, вопросы болельщиков могут быть такими:

1. Что надо сделать, чтобы не было двоечников /прогульщиков/?
2. Возможно ли самоуправление в школе? и т.д. - если профессия учитель,

или:

1. Могу ли я работать у станка в белом халате?
2. Могу ли остаться в сверхурочное время по своей воле? и т.д
если профессия рабочий /токарь, слесарь.../.

Подготовка 10 минут, розыгрыш 12—15 минут.

После конкурса "Путь в профессию" жюри подводит итоги за 2 тура. Пока жюри занимается оценкой 3 тура и выявлением победителя, проводится для всех шуточная викторина. Учитывается в ней личное первенство.

Шуточная викторина

1. Молодой специалист по выравниванию деревьев с золотыми плодами? Буратино
2. Автор мемуаров "Как я была царицей"? Старуха
3. Автор воспоминаний «Встречи со слоном»? Моська
4. Специалист по одежде, для которого работа в порядке вещей? гардеробщик
5. Место мягкой посадки продавца шаров? Торт
6. Мастер на все руки, ноги...? портной
7. Головной убор оригинала с улицы Бассейной? Сковорода
8. Огородная история о семейном порядке? Репка
9. Рабочее место короля? Трон
10. Место работы, где люди скрывают свое лицо? Пасека
11. Пиявочных дел мастер? Дуремар
12. Бывшая должность мистера Твистера? Министр
13. История о долгом пути хлебобулочного изделия к потребителю? Колобок
14. Швейная принадлежность, в которой хранится смертельная опасность для долгожителей? Игла
15. Любимая игра для нерадивых дочерей? зевота

Жюри подводит итоги деловой игры. Ведущий награждает победителей. Следует отметить тех, кто отличился в каком-то конкурсе. Ведущий подводит общий итог игры.

Л И Т Е Р А Т У Р А :

Перепечатана Вологодской обл., юношеская библиотека им. В.Ф.Тендрякова Вологда, 1988 .
У нас с ПРОФОРИЕНТАЦИОННЫЕ ИГРЫ. - Сыктывкар, 1990

КОМИ. РЕСПУБЛИКАНСКИЙ ЦЕНТР ПРОФОРИЕНТАЦИИ МОЛОДЕЖИ
ОРГАНИЗАЦИОННО-МЕТОДИЧЕСКИЙ ОТДЕЛ

ПРОФОРИЕНТАЦИОННЫЕ ИГРЫ

/ В ПОМОЩЬ ОРГАНИЗАТОРУ ПРОФОРИЕН-
ТАЦИОННОЙ РАБОТЫ СО СТАЖЕВЛАС-
СНИКАМИ. /

СЫКТУВКАР

1990

- 45 -

2. Лившиц В.З. Твой труд вливается в труд твоей республики. М.: Юрид.лит., 1978. - 96с.
3. Никитинский В.И. Азбука трудового права. М.: Знание, 1981. - 240с.
4. Орловский Ю.П. Молодежь: трудовые права и обязанности. М.: Юрид.лит., 1985. - 192с. /Реальный социализм: теория и практика/.
5. Пословицы, поговорки, загадки. М.: Современник, 1986. - 512с.
6. Правовые знания - школьнику. М.: Знание, 1980. - 208с.

/Перепечатка Вологодской обл.внслеской библиотеки
им. В.Ф.Тендрякова, Вологда, 1988г./

III тур «Все профессии важны»

Записать 2 знакомых профессии, указать конечный продукт, результат труда, его общественную ценность и личную значимость (привлекательность) профессии (престижная, выгодная, приносит радость многим людям, интересная ответственная. Записи можно оформить в виде таблицы.

профессии	Конечный продукт » 7 «• труда	Общественная ценность труда	Личная ценность труда
парикмахер	Делает людей красивыми, подбирает соответствующему типу лица прическу, наносит макияж	Хотя и не создает ценностей, но очень важная, развивает вкус, улучшает настроение	Приносит радость многим, интересна, т.к. своими руками создает красоту.

профессии	Конечный продукт труда	Общественная ценность труда	Личная ценность труда
парикмахер	Делает людей красивыми, подбирает соответствующему типу лица прическу, наносит макияж	Хотя и не создает ценностей, но очень важная, развивает вкус, улучшает настроение	Приносит радость многим, интересна, т.к. своими руками создает красоту.

профессии	Конечный продукт труда	Общественная ценность труда	Личная ценность труда
парикмахер	Делает людей красивыми, подбирает соответствующему типу лица прическу, наносит макияж	Хотя и не создает ценностей, но очень важная, развивает вкус, улучшает настроение	Приносит радость многим, интересна, т.к. своими руками создает красоту.

